Les différentes étapes de notre projet

Notre projet : sensibiliser les usagers de smartphone à la pollution numérique engendrée par celui-ci

ETAPE 1 : S’informer

* Visionner deux vidéos sur le sujet et décider collectivement que c’est ok pour le projet

ETAPE 2 : De quoi on va parler ?

* Décider de parler des 3 types de pollution engendrée par
* La fabrication
* L’utilisation
* Les déchets
* Décider de parler des alternatives possibles
* Décider de proposer une journée de « nettoyage numérique » dans les groupes de formation de lire et écrire CMB

ETAPE 3 : Comment ?

* En créant un petit carnet pour sensibiliser à la pollution et aux bonnes pratiques
* En créant une animation dynamique (sous forme de jeux)

ETAPE 4 : Collecter des données

* Grâce à internet : moteur de recherche & intelligence artificielle
* Echanger sur les informations récoltées
* Se mettre d’accord sur ce qu’on garde et ce qu’on jette

ETAPE 5 : Les jeux

* Création d’un jeu par types de pollution
* Se mettre d’accord sur la forme :
  + Un quizz
  + Un « mettre ensemble ce qui va ensemble »

ETAPE 6 : La maquette du livret

* Décider de la mise en page
* Décider de ce qu’on va y mettre et comment

ETAPE 7 : L’écriture des textes

* Partir des données récoltées pour créer un texte
* Choisir les informations qu’on veut absolument faire passer
* Résumé pour ça ne dépasse pas une page

ETAPE 8 : les photos

* Choisir les photos pour illustrer le livret

Etape 9 : Répétition

* Comment présenter les jeux et le livret oralement à d’autres personnes